



Aalto University
School of Science
and Technology



Kestävä kehitys - Lupa toimia eri tavalla

2013 20.9. Naantali
Anssi Tuulenmäki,
Yli-innovaatioaktivisti

M!ND

industry-changing innovations

Tutkimuspäällikkö vai

Yli-innovaatioaktivisti?

Vastaanottovirkailija vai First Impression Manager?

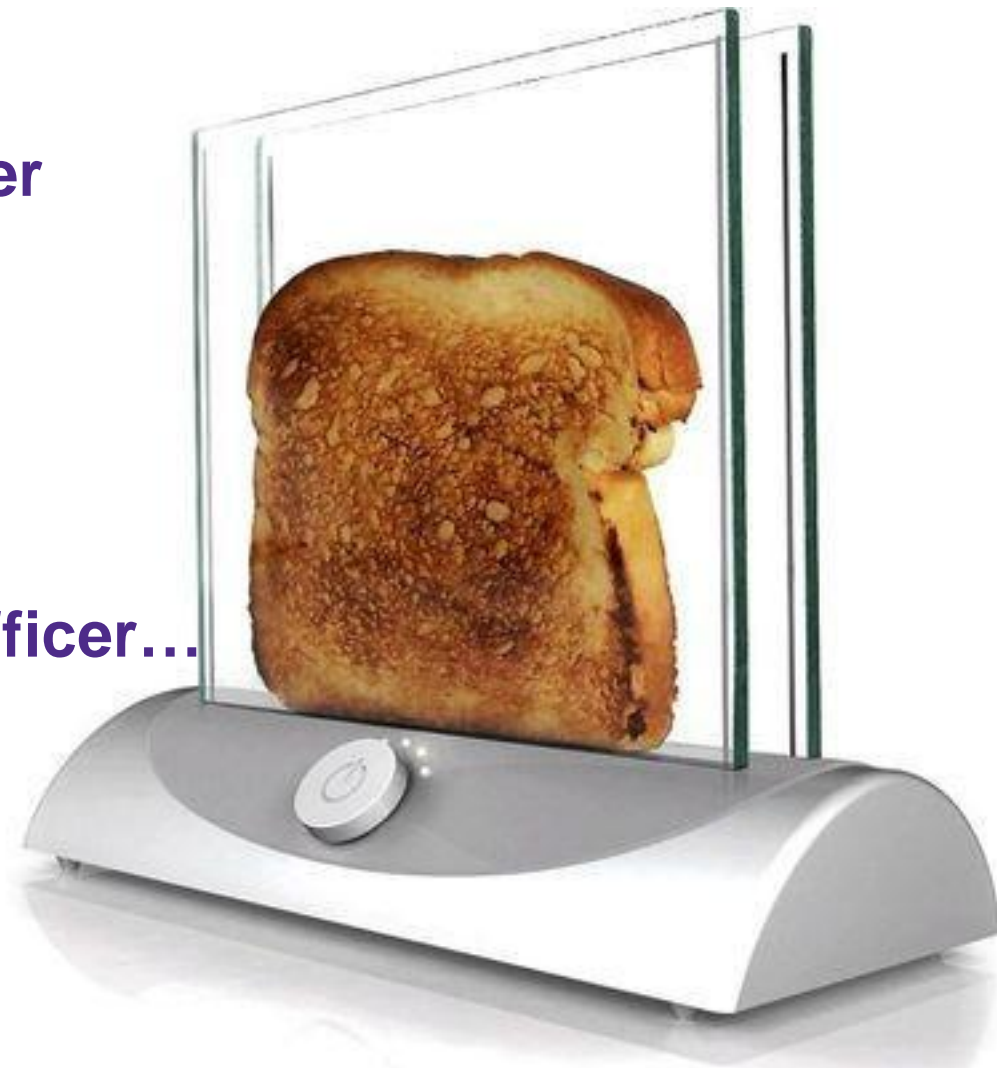
Erroristi
Keep-us-out-of-jail Manager

Laki Lukee
Junior Positivity Officer

See You Manager
CEO = Chief Energizing Officer...

Last Resort Optimizer
Koko kaupungin kaveri
Montusta nostaja

Sales Prevention Team



The Earth is
4.6 BILLION
years old.

Scaling to
46 YEARS
we've been here
4 HOURS
and our Industrial
Revolution began just
1 MINUTE ago...

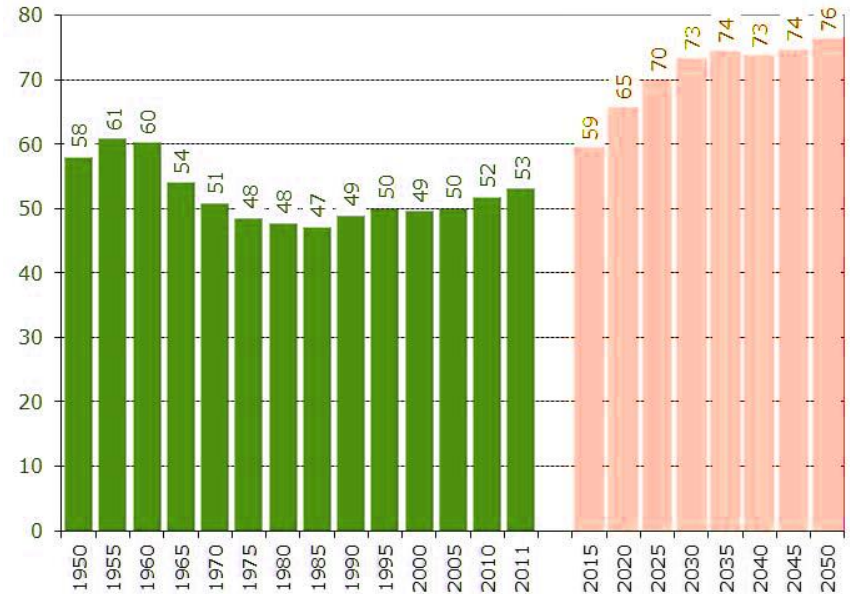
...in that time we've
destroyed more than
50 PERCENT
of the world's forests.

**THIS IS
NOT
SUSTAINABLE**

Recycle your paper and help create a sustainable world
visit www.campaignearth.com to find out more



Väestöllinen huoltosuhte 1950 - 2050



...In fact,

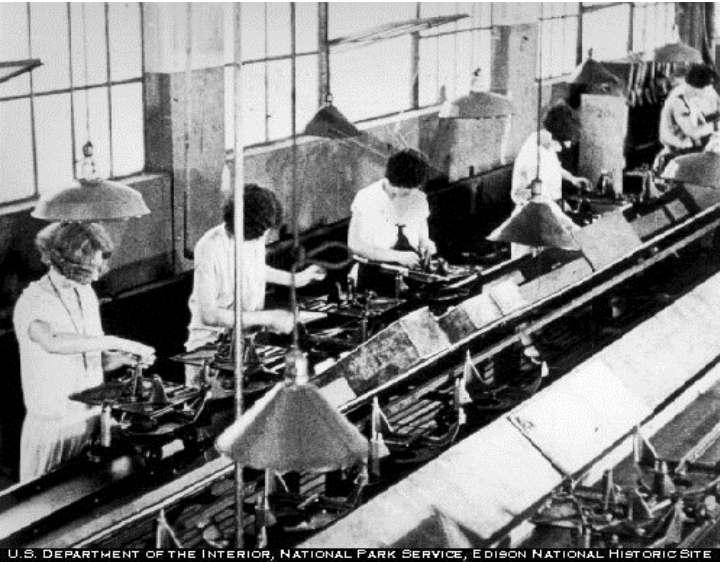
there may be nothing about human life

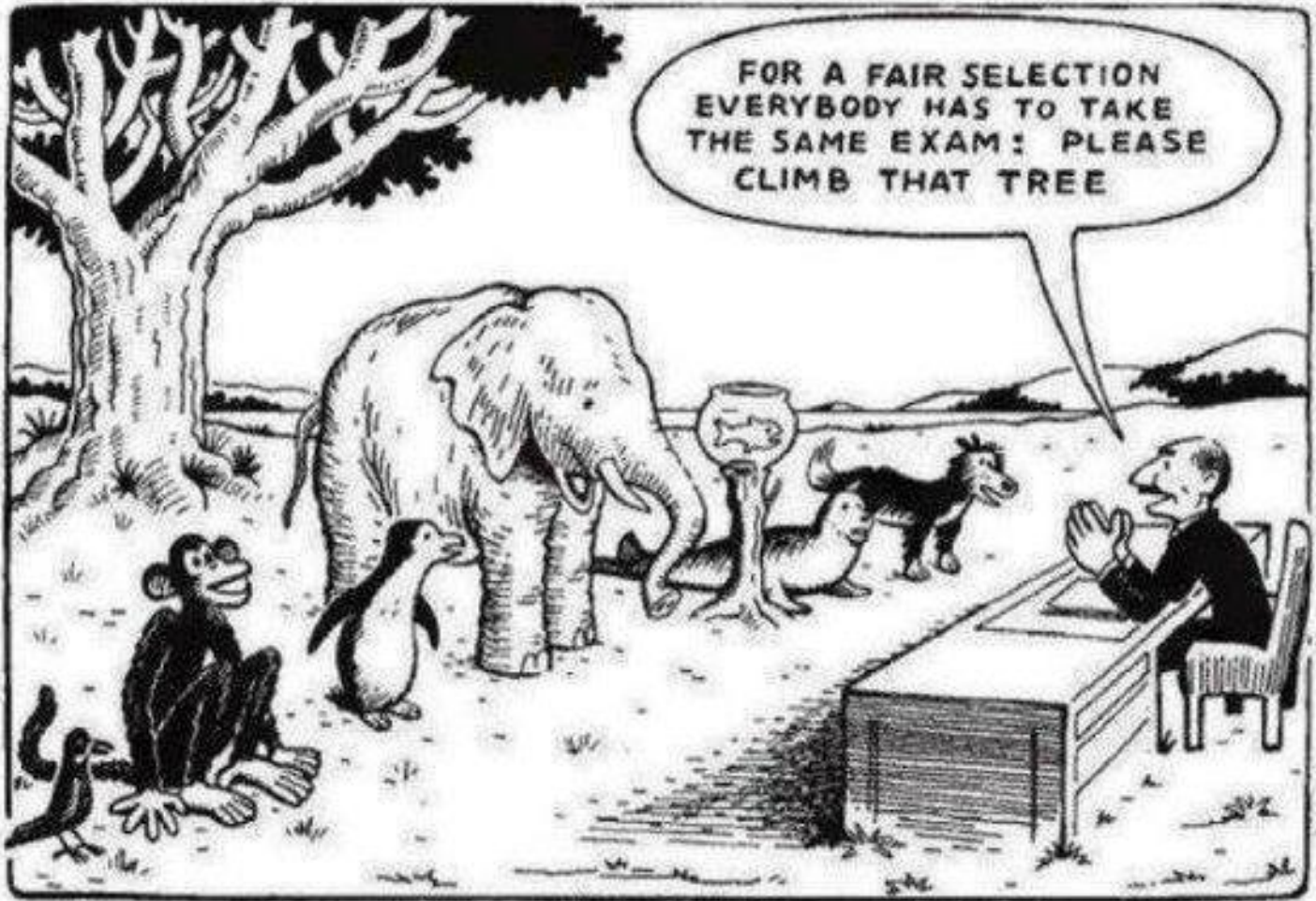
after the age of forty (the average lifespan
until the twentieth century)

that has been selected by evolution at all.

–Sam Harris

T -> F -> V -> P





Our Education System

Mistä SAAT ENERGIAA/ INNOSTUSTA TYÖSSÄSI?

+lisätäkää ja luokaa niitä asioita

Mikä VIE ENERGIAA/ INNOSTUSTA TYÖSSÄSI?

+Vähentäkää ja poistakaa niitä

Caset Vincer Oy/ Valve

T ->

F ->

V

-> P

Mitä ON?

MITEN?

Mitä VOISI OLLA?



U.S. DEPARTMENT OF THE INTERIOR, NATIONAL PARK SERVICE, EDISON NATIONAL HISTORIC SITE



M!ND

industry-changing innovations



Onhan meillä koulussa tarpeeksi

PEOPLE

aineita, kursseja, aiheita?

Yritämmehän ratkaista KeKe-
asioita *ihmisten* kautta?



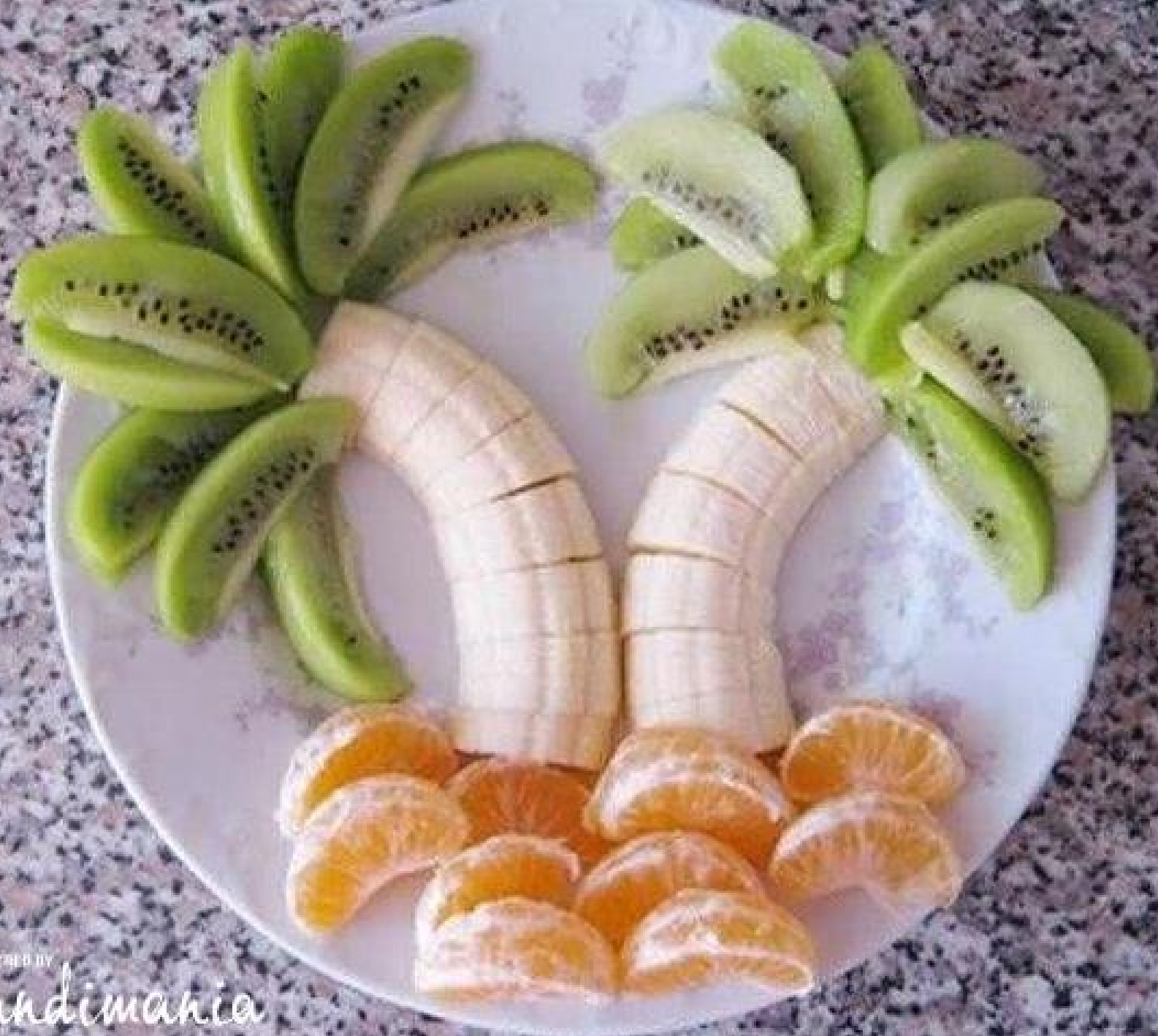
CHOCOLATE is the **ANSWER**

Who cares what the question is

Ennennäkemättömiä ongelmia...

kyky ajatella ”mitä voisi olla”
ja kyky luoda uutta

ovat jatkossa vielä olennaisempaa kuin
nyt.



discovered by
Handimania





Case Ritz Hotel Florida

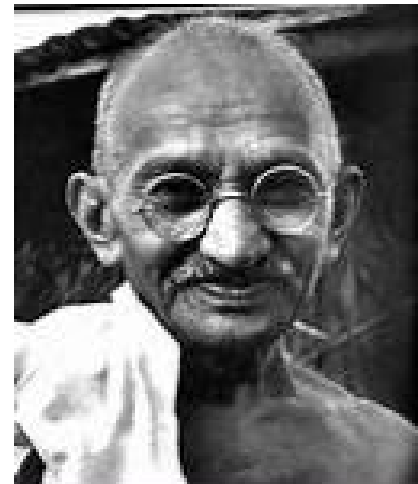


**Kaikki uudet ideat, hankkeet, projektit
pitäisi ymmärtää**

**RESURSSIEN ja
ENERGIAN
HOUKUTTELUKONEINA**

MILLAINEN PROSESSI OLISI IDEAALI *RESURSSIEN HOUKUTTELUN KANNALTA?*

1) Päämäärän asettaminen: **UNELMA ja TUNTEET**
(**unelma-auditointi**)



Sodankylän uuden liikuntahallin nimikilpailu on ratkennut.

Sodankylän Liikuntahallin nimeksi tuli Sodankylän Liikuntahalli.

Valinnan teki sivistyslautakunta 25.10.2012.

MILLAINEN PROSESSI OLISI IDEAALI RESURSSIEN HOUKUTTELUN KANNALTA?

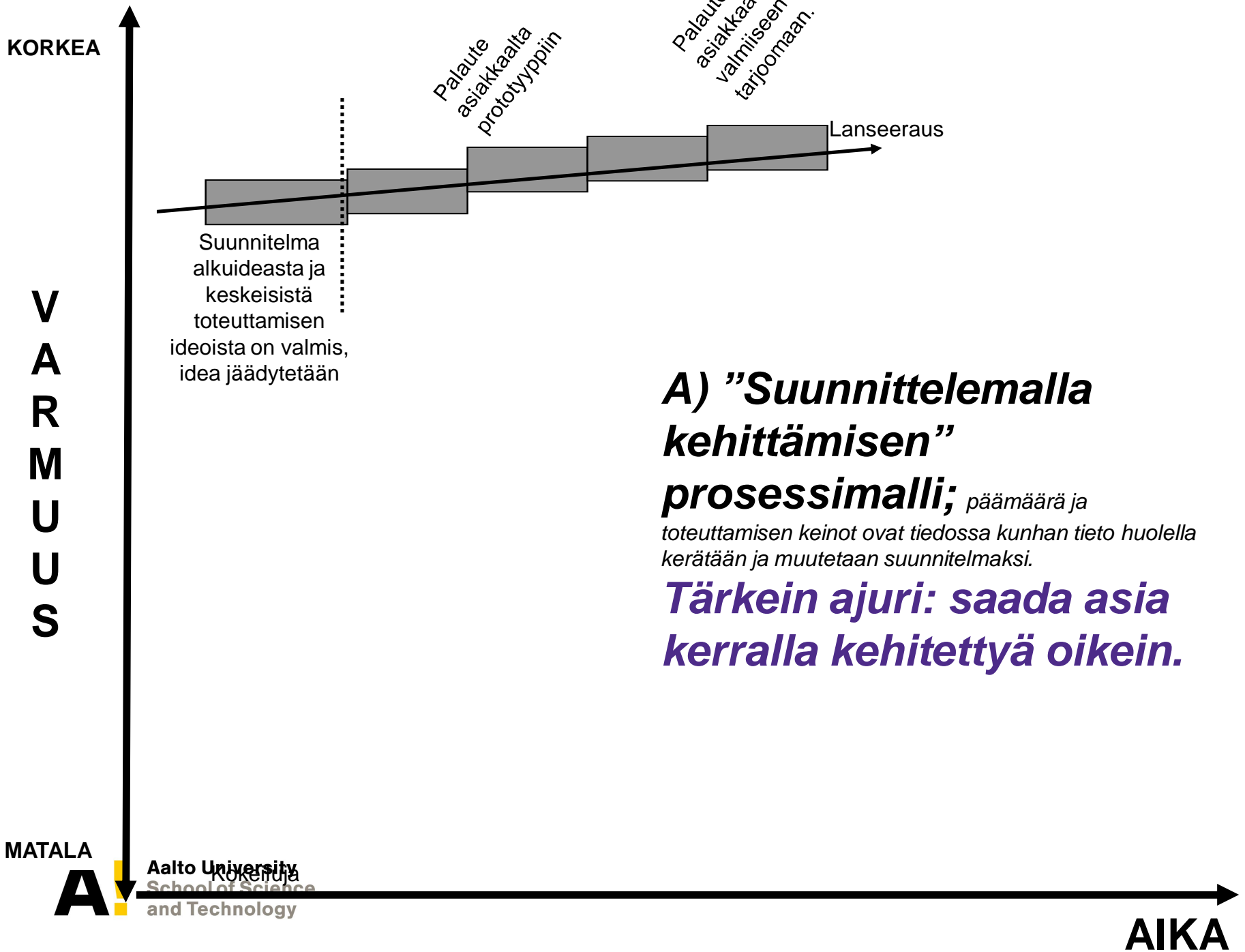
1) Päämäärän asettaminen: UNELMA ja TUNTEET (unelma-auditointi)

**2) Suunnitelman/ speksin synnyttäminen:
kehitä kokeilemalla, näyttöjen perusteella
(protohyping)**

Miten houkutellaan resursseja eturauhassyövän tutkimukseen?

→ Kasvattamalla viiksiä, tietysti!





KORKEA

V
A
R
M
U
U
S

Suunnitelma alkuideasta ja keskeisistä toteuttamisen ideoista on valmis, idea jäädytetään

Palaute asiakkaalta prototyypin

Palaute asiakkaalta valmiiseen tarjoomaan.

Lanseeraus

A) ”Suunnittelemalla kehittämisen”

prosessimalli; päämäärä ja toteuttamisen keinot ovat tiedossa kunhan tieto huolella kerätään ja muutetaan suunnitelmaksi.

Tärkein ajuri: saada asia kerralla kehitettyä oikein.

MATALA

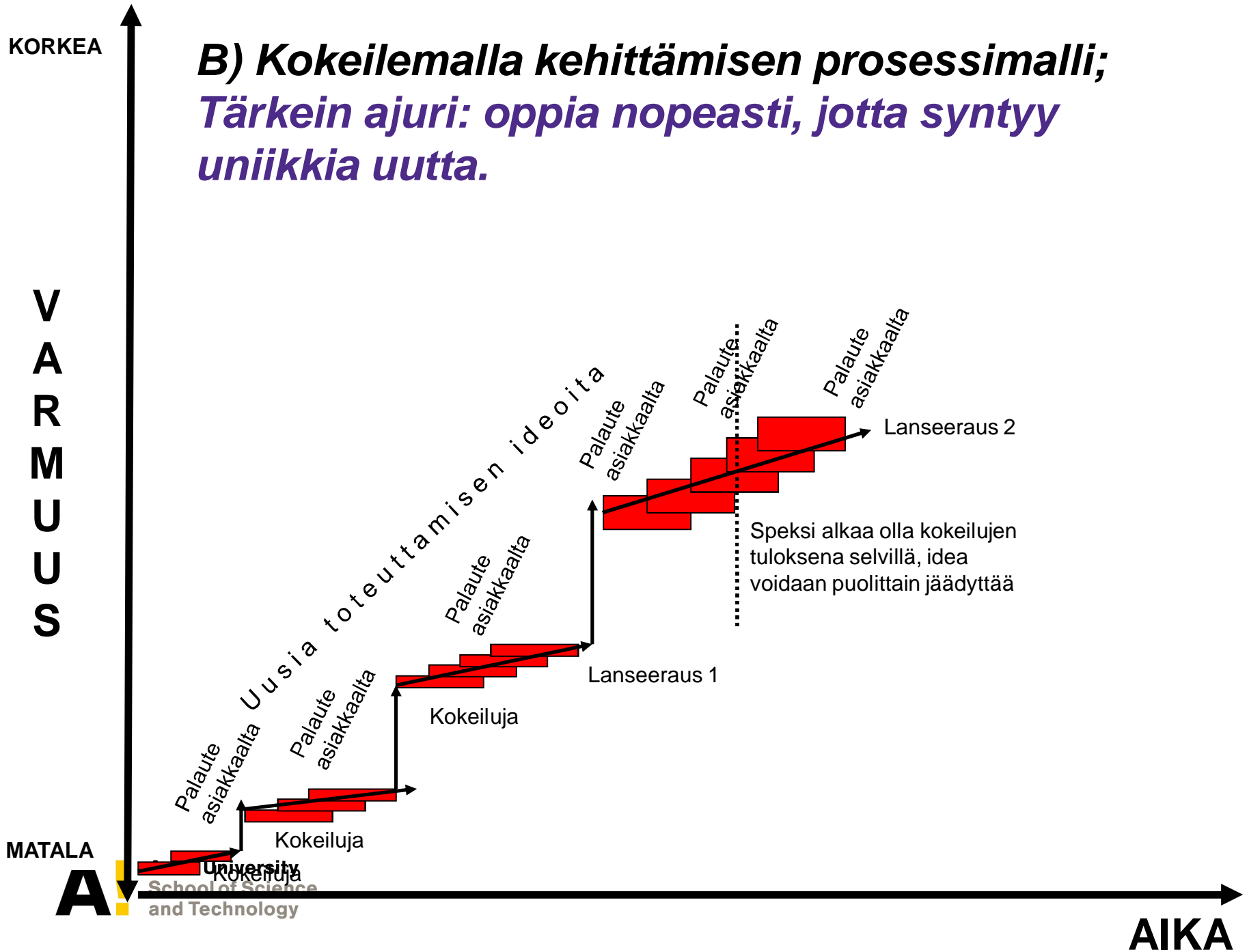
A

Aalto University
School of Science
and Technology

Kokemusta

AIKA

B) Kokeilemalla kehittämisen prosessimalli;
Tärkein ajuri: oppia nopeasti, jotta syntyy uniikkia uutta.



**Ennen kuin päätät miten
kehitetään, mieti minkä
luontoinen kehitettävä olio
on.**

**Puun ja kiven työstämiseen
tarvitaan erilaiset työkalut.**



ALKUidea

KOKEILEMISEN ideat

TOTEUTTAMISEN ideat

KORKEA

V
A
R
M
U
S

Case Vantaa ja
yksipäiväinen työkierto

HALUAAKO
ASIAKAS?



MATALA

A

Aalto University
School of Science
and Technology

AIKA

KORKEA

V
A
R
M
U
S

MATALA

Aalto University
School of Science
and Technology



Kokoraja

and Technology

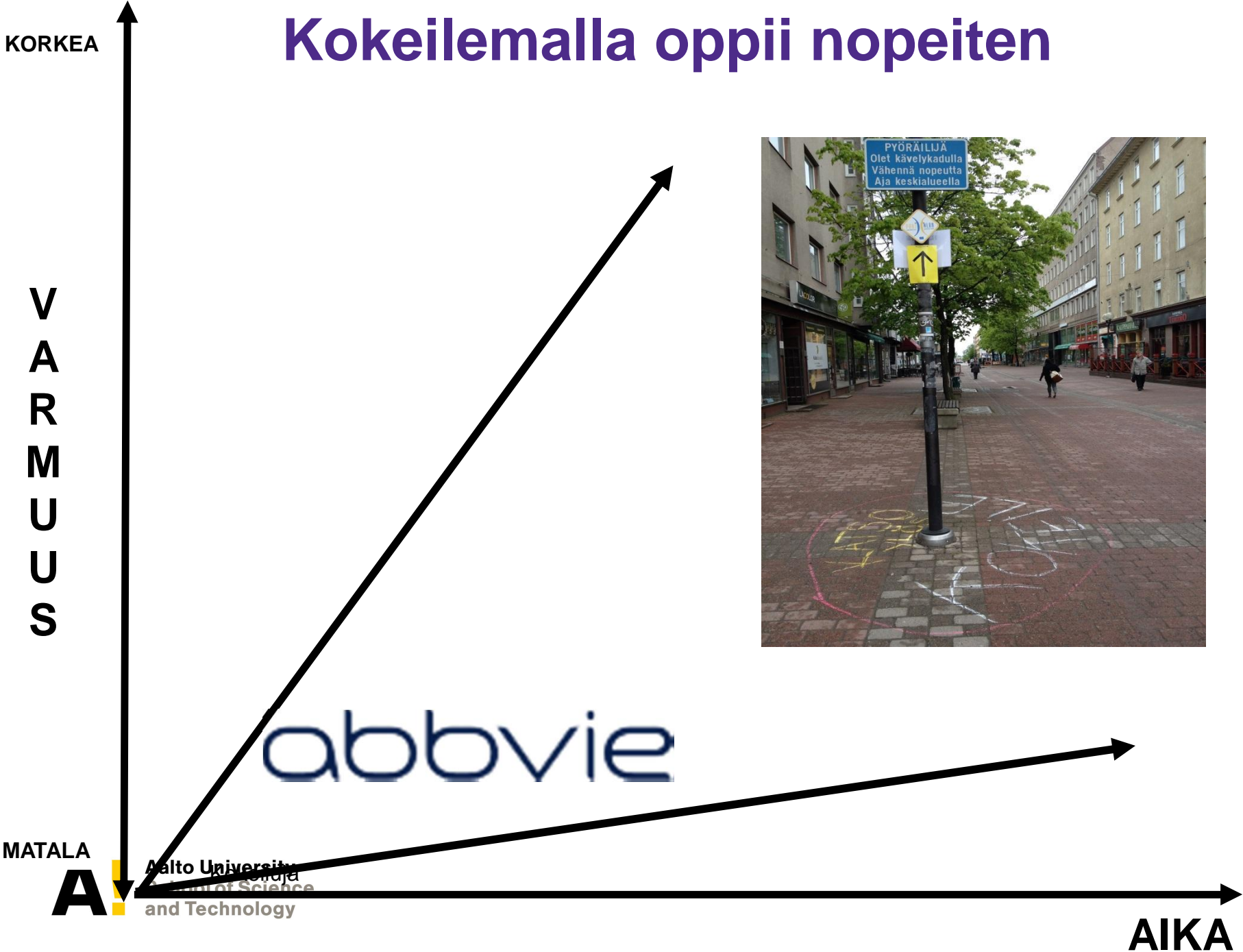
HALUAAKO
ASIAKAS?

PYSTYTÄÄNKÖ
TOTEUTTAMAAN?

VOIDAANKO
TEHDÄ
VOITTOA?

AIKA

Kokeilemalla oppii nopeiten



Väitteet:

+

-

Aika



Näytöt:

+

-

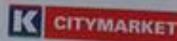
SINKKUKORI

Ota tästä itsellesi
keltainen sinkkukori.



VAROITUS!

Sinkkukori saattaa aiheuttaa
onnellisuutta.



”Tärkeintä tässä on yhdessä tekeminen, unelmointiin ja luovuuteen kannustaminen sekä suotuisan kokeiluilmapiirin virittämien. Perinteisesti asiakaspalvelun parantamista ja kehittämistä lähestytään hyvin mekaanisten asioiden kautta (tyyliin “muista sanoa kiitos”, “pese kätesi, hymyile” jne.), joten tämä on nyt hieno mahdollisuus kehittää koko ilmapiiriä.”

“Älä ole huolissasi tuloksista tai tuleeko niitä heti, ole huolissasi jos mitään ei tapahdu ja jos hommat ei lähde käyntiin”

M!ND

industry-changing innovations

Oppilaat tutkivat koulunsa melutasoa

JUHANI NIIRANEN HS

Päivänkehrän 5 B on mitannut desibelejä Olarissa Mind-projektissa.

Hannele Tulonen HS

"DESIBELIPOLIISI" on tänä syksynä astellut liikennemerkki kädessä Päivänkehrän koulun ruokasalissa.

Espoon Olarissa. Oppilaitten "melupartioon" on kuulunut myös mittamies tai -nainen, joka on mitannut desibelejä pöydissä, ruuan noutopisteessä ja astioiden palautusluukulla. Kolmas jäsen on kirjannut arviot muistiin ja neljäs videoinut.

Yli melurajan, 80 desibelin, on menty päivittäin. Meluisinta on astioiden palautuksessa, johon kantautuu keittiön kilinä ja kalina. Desibelit karkaavat siinä toiselle sadalle.

"Olemme yrittäneet keksiä keinoja melun vähentämiseksi. Tarjottimiin laitoimme huopa-alustoja, kun ne putoavat usein tai niitä pamautetaan tiskiin. Liikennemerkkeillä on ilmoitettu melurajasta", selostaa 5B-luokkalainen Siiri Salokorpi.

Punainen on kehoitus hiljentyä, keltaisen mukaan on parantamisen varaa, ja vihreä kertoo vähäisestä melusta. Moni meluista luokka on selvästi hiljentynyt tutkimuksen aikana, Salokorpi kertoo.



Toisluokkalaisten pöytä on niin hiljainen, ettei melua juuri kerry mittariin. Tutkijoina Siiri Salokorpi, Emilia Ylitapanio pittelee mittaria. Foto: Tapani...

Miksi siis pitää kokeilla?
→ protohyping

Mikä on hyvä proto/ kokeilu?

12-vuotiaan vinkit uuden tekemiselle:

Start simple

Work on things that you like

If you have no clue what to do, fiddle around

Don't be afraid to **experiment**

Find a **friend** to work with, share ideas!

It's OK to copy stuff (to give you an idea)

Keep your ideas in a **sketch book**

Build, take apart, **rebuild**

Lots of things can go wrong, stick with it

Summa summarum...

1) Ajattele **ISOMMIN**
kuin yleensä
→ haasta **KONVENTIOT**

2) ja toimi **PIENEMMIN**
kuin yleensä
→ pienennä
KOKEILUKYNNYSTÄ

Summa summarum...

**1) Näe ISOISSA ideoissa
pieniä kokeiltavia askeleita**

**2) näe PIENISSÄ kokeiluissa
isoja asioita**

Summa summarumsummarum...

1) Myönnä faktat kuin tietokone

2) Unelmoi kuin taiteilija

3) Kokeile ja opi kuin lapsi



official
LICENCE

TO ACT DIFFERENTLY



M!ND



LUPA TOIMIA ERI
VITIAVL



Thinking by doing.

KIITOS AJASTANNE JA HUOMIOSTANNE!

Anssi Tuulenmäki
+358 50 3819772
anssi.tuulenmaki@aalto.fi
www.mindspace.fi